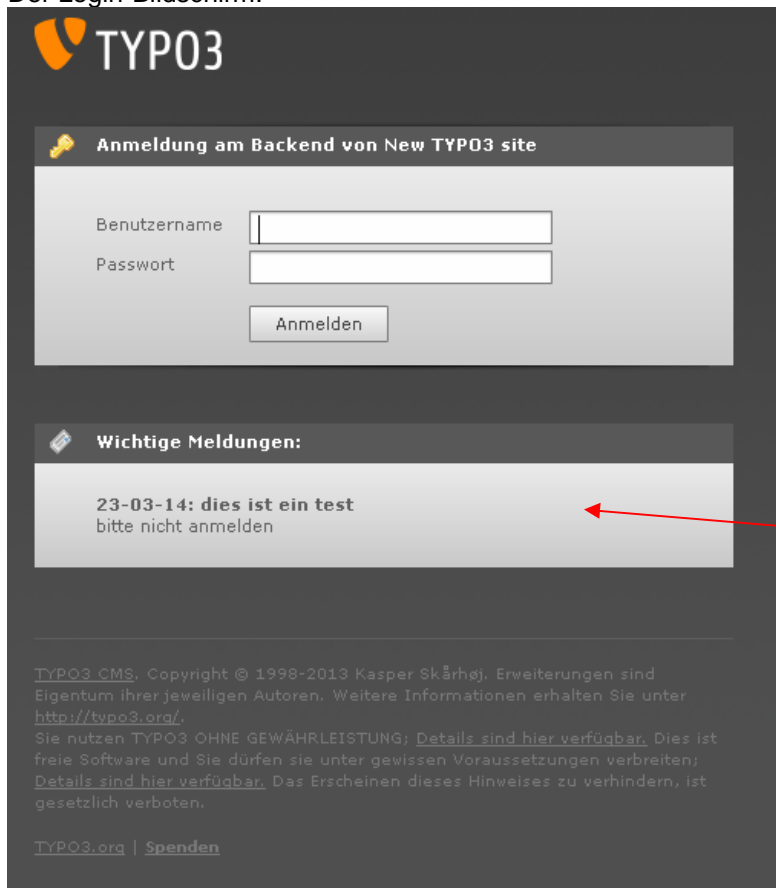


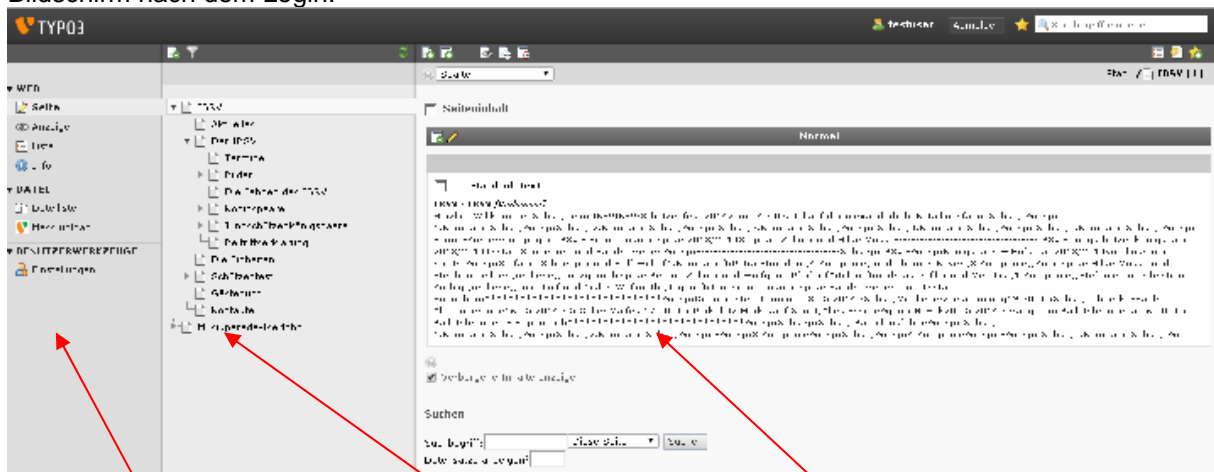
Typo3 Version4_5LTS Schnelleinstieg

Der Login-Bildschirm:



Informationen, auf die geachtet werden soll

Bildschirm nach dem Login:



Menü

Baumansicht

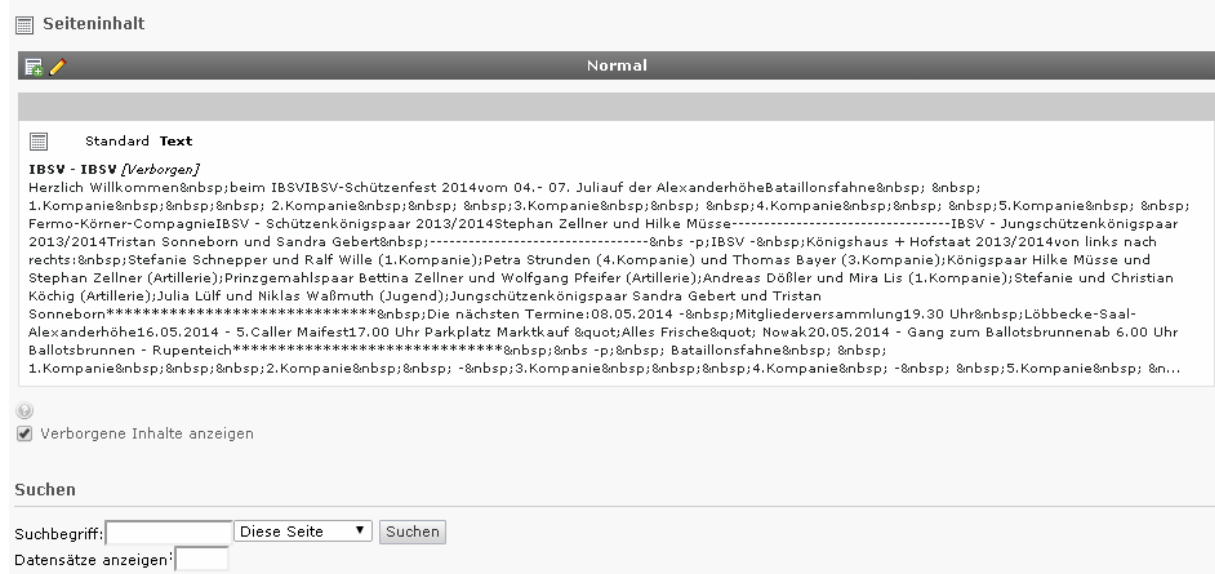
Inhalt

Inhalt bearbeiten:

Im Menü „Seite“ auswählen, dann in der Baumansicht die zu bearbeitende Seite auswählen.

Soll eine neue Seite in die Baumansicht bitte den Serverbetreuer ansprechen.

Nun wird rechts der Seiteninhalt angezeigt:

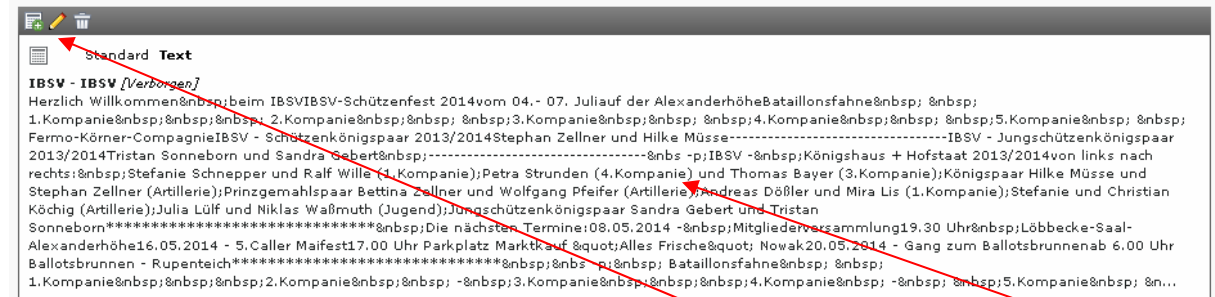


Um den Seiteninhalt zu bearbeiten sind 2 Schritte notwendig.

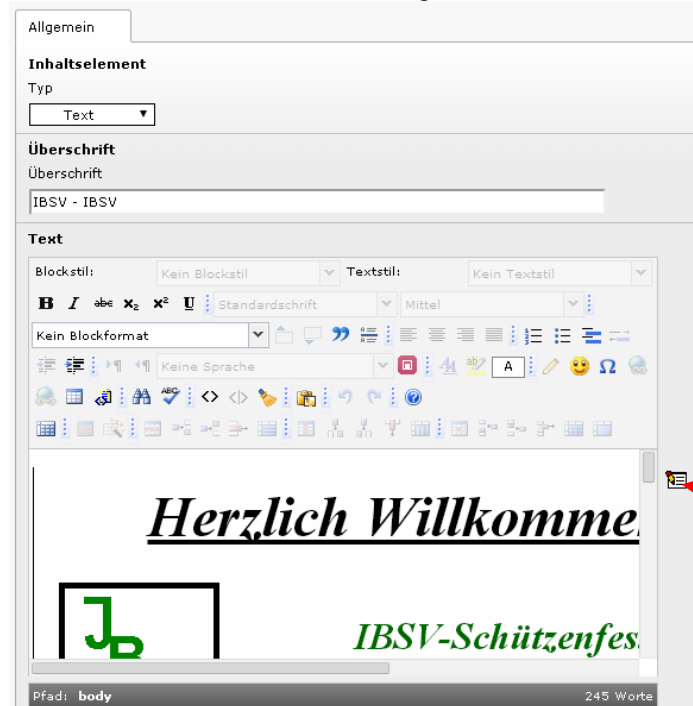
Auf den Seiteninhalt klicken und dann auf den Editor.

Bitte keinen neuen Inhalt anlegen und keinen Inhalt löschen.

Der vorhandene Inhalt darf beliebig groß werden.




Auf der nächsten Seite darf nichts geändert werden.



Hier klicken oder hier

Hier klicken

Speichern und schließen 

Die Editor Ansicht



Schließen ohne speichern

Unsichtbare Tabellenränder ein- / ausblenden 

Link einfügen 



Bild einfügen 

Tabelle einfügen 

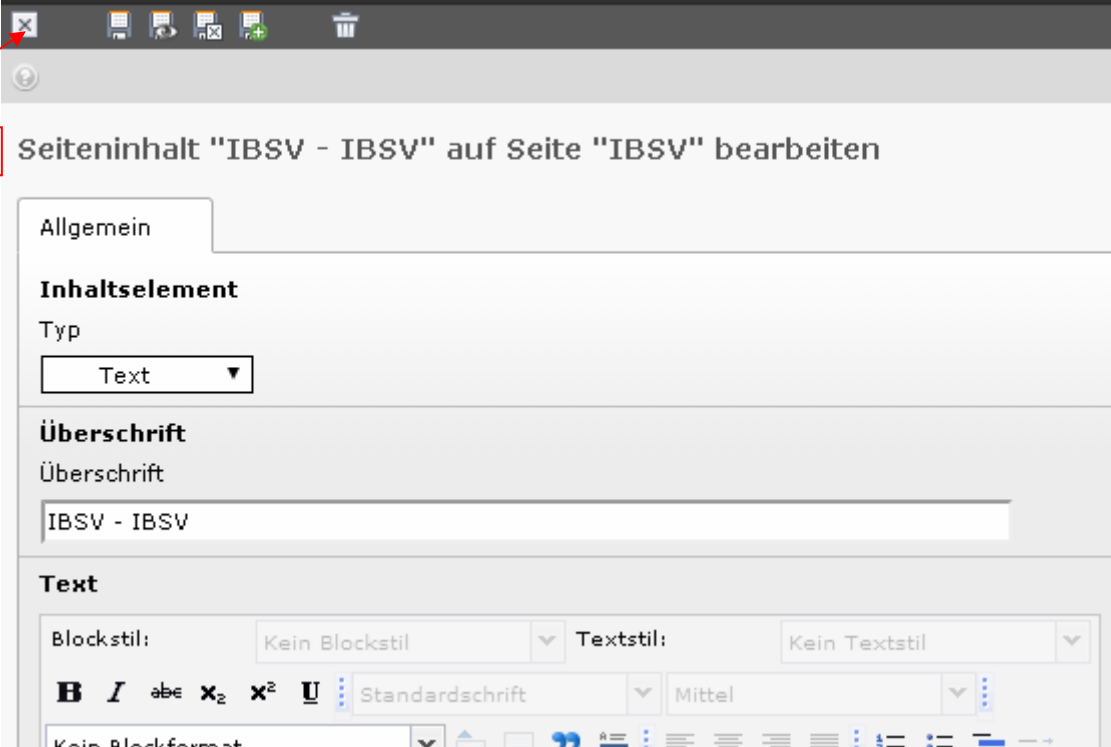
Herzlich Willkommen beim IBSV

*IBSV-Schützenfest 2014
vom 04. - 07. Juli*

Der Editor funktioniert mit den meisten Funktionen so, wie bekannte Textbearbeitungsprogramme. Ein Zeilenumbruch wird mit „Shift+Enter“ gemacht. Nur „Enter“ fügt einen neuen Absatz ein. Es können nur Bilder eingefügt werden, die vorher unter „Dateiliste“ hochgeladen worden sind. Siehe dazu weiter unten den Punkt „Dateiliste“. Die Bilder müssen beim Hochladen schon die richtige Größe haben. Um dies zu erreichen ist das Programm Paint.NET (<http://www.getpaint.net/>) empfehlenswert. Tabellen eignen sich gut um Bilder und Text zu positionieren. Es wird empfohlen die Ränder immer eingebledet zu lassen. Um einen Link einzufügen muss vorher ein Wort oder Bild markiert werden. Links werden auch verwendet um Downloads anzubieten (Link auf eine Datei).

Nach dem Schließen mit oder ohne Speichern, die nächste Seite nur schließen
Hier darf nichts verändert werden.

schließen



Seiteninhalt "IBSV - IBSV" auf Seite "IBSV" bearbeiten

Allgemein

Inhaltselement

Typ
Text

Überschrift

Überschrift
IBSV - IBSV

Text

Blockstil: Kein Blockstil Textstil: Kein Textstil

B I *abc* x_2 x^2 U Standardschrift Mittel

Danach kann man den nächsten Inhalt auswählen und bearbeiten.

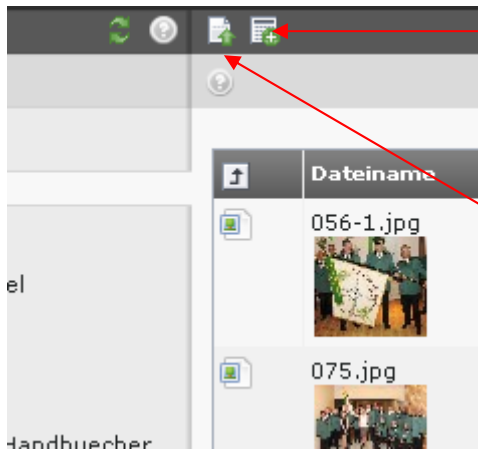
Die Dateiliste



Baumansicht

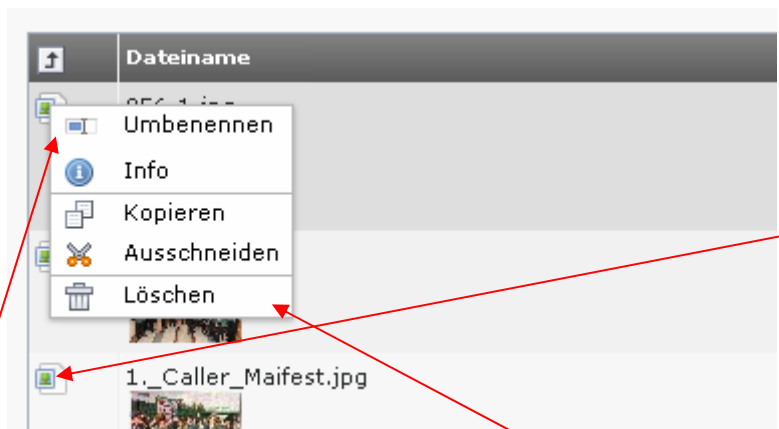
Inhalt

In der Baumansicht werden die Dateiverzeichnisse dargestellt. Im Inhalt sieht man den Inhalt des im Baum ausgewählten Verzeichnisses.



Legt ein neues Verzeichnis oder eine Datei in aktuell gewählten Verzeichnis an.

Lädt eine Datei ins aktuelle Verzeichnis hoch



Ein Klick auf das Symbol ruft das Menü auf

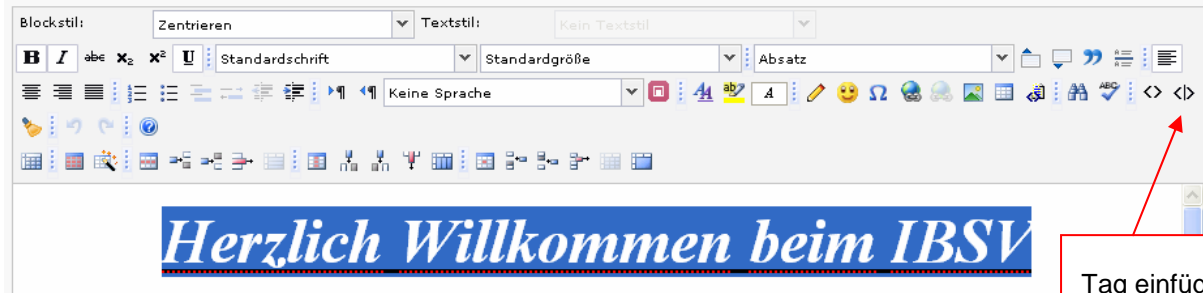
Umbenennen einer Datei oder eines Verzeichnis

Löscht eine Datei oder ein Verzeichnis

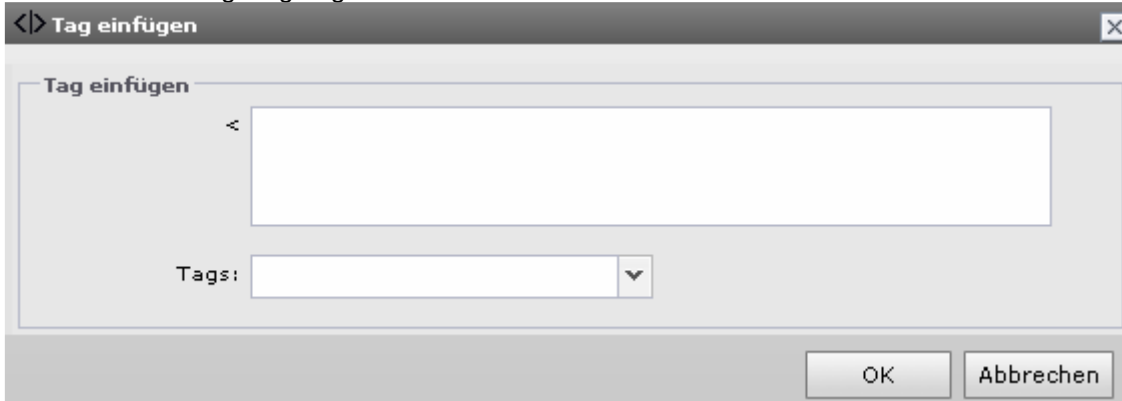
Mit Anker (Sprungmarken) arbeiten

Anker festlegen:

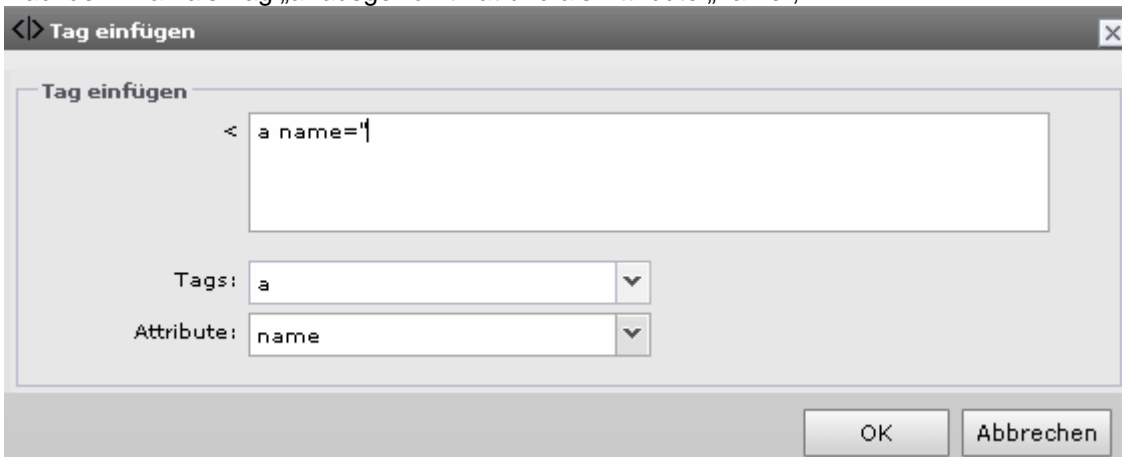
Zuerst muss ein Wort oder Bild markiert werden. (Empfehlenswert ist die Überschrift zu verwenden.)



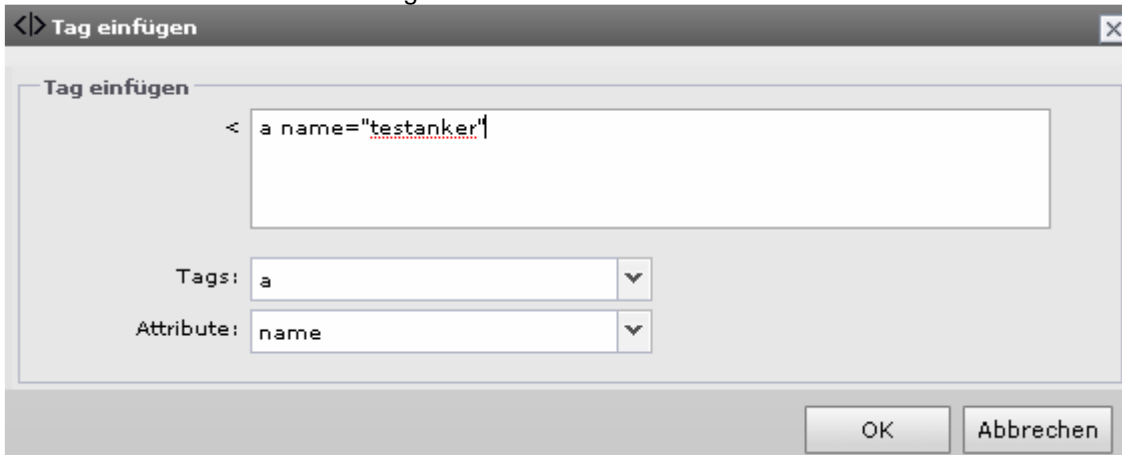
Dann muss ein Tag eingefügt werden.



Nachdem man als Tag „a“ ausgewählt hat und als Attribute „name“,



kann man den Ankername festlegen.

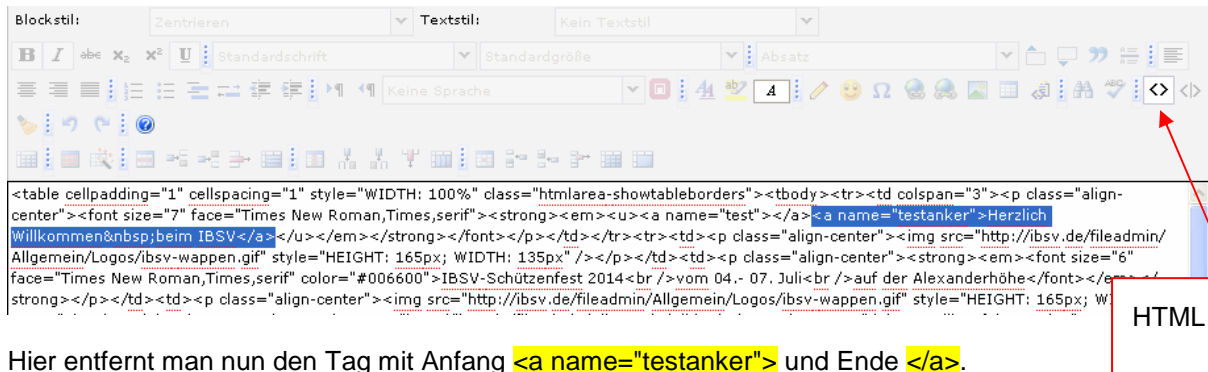


Hinter dem Namen muss auch wieder ein " sein.

Nach bestätigen mit „OK“ ist der Anker angelegt und kann über einen Link angesprungen werden.

Anker entfernen

Will man einen Anker entfernen, muss man in der HTML Ansicht nach dem Ankernamen oder der Überschrift, über die man den Anker gelegt hat, suchen.



Hier entfernt man nun den Tag mit Anfang `` und Ende ``. Der Tag umschließt die Überschrift:

```
<a name="testanker">Herzlich Willkommen&nbsp;beim IBSV</a>
```

Beispiel:

Aus

```
<a name="testanker">Herzlich Willkommen&nbsp;beim IBSV</a>
```

wird nur noch

```
Herzlich Willkommen&nbsp;beim IBSV
```

Danach kann man wieder mit dem <> Button in die normale Ansicht wechseln und weiterarbeiten.